

ČESKÝ SVAZ KARATE GOJU-RYU

Dodatek pravidel pro soutěže

2018



Platnost od 1. 8. 2018

DODATEK PRAVIDEL KARATE

Článek I. Úpravy pravidel pro soutěže vedené dle pravidel WKF / WGKF

(1) Zápasiště a oficiální úbor:

- a) Zápasiště pro kategorii žáku je o velikosti 6x6 m (nebo 7x7m)
- b) Na soutěžích pod záštitou ČSKGr je možné používat chrániče domácích výrobců a dodavatelů jako je Kaze, Kwon, Hayashi, Kamikaze a jiné.
- c) Všechny žákovské kategorie se řídí dle pravidel kadetů. Suspensory jsou povoleny ale musí být schváleny WKF/ ČSKGr
- d) Používání státních znaků je dovoleno pouze širšímu výběru státní reprezentace uveřejněném na webovém portálu a databázi. V opačném případě na tomto místě může být oddílový znak.
- e) Na soutěžích ČSKGr nejsou povinné finálové obleky pro kouče (muže i ženy).
- f) Chrániče trupu jsou doporučeny. Ne povinné. V kategorii žáků je možné tyto chrániče nosit na karate-gi a ne pod, jako tomu je v kategorii dorost a výše.

(2) Pravidla pro cvičení KATA

- a) Mladší žáci 5-9 let mohou kata 2x opakovat (tj 3x. cvičit stejnou kata)
- b) Starší žáci 10-11 let mohou kata 1x opakovat (tj 2x. cvičit stejnou kata)
- c) Starší žáci 12-13 let nemohou opakovat kata.
- d) V soutěži kata tým kategorie open je BUNKAI až ve finále.
- e) V soutěži kata tým kategorie žáků není BUNKAI.
- f) V soutěži kata týmů kategorie žáků se mohou kata 1x opakovat

(3) Pravidla pro cvičení KUMITE

- a) V případě potřeby je možné aplikovat pravidla rozhodování v kumite na 2-3 soudce a 1 rozhodčího. V takovém případě:
 - 1. Rozhodčí zobrazí preferenci bodované techniky a varování nebo tresty kategorie I a II.
 - 2. Soudci jsou povinni signalizovat bodované nebo trestané techniky kategorie I a II.
 - 3. Rozhodčí může udělit bod, varování nebo trest v případě podpory alespoň jedním soudcem.
 - 4. V případě Hantei jestliže jsou 3 soudci rozhodčí nemá hlas.
 - 5. V případě Hantei jestliže jsou 2 soudci rozhodčí má platný hlas.

(4) Doba zápasů

1. Kategorie žáků je čas 1:30 min.
2. Kategorie U21 je čas 2:00 min.

(5) V návaznosti na změnu pravidel se mohou vyskytnout situace, které je zapotřebí řešit na soutěži. V tomto případě rozhoduje Rada ČSKGr, pokud není přítomna nadpoloviční většina členů Rady ČSKGr rozhoduje Komise rozhodčích nebo Rada rozhodčích pro turnaj (soutěž) určená Hlavním rozhodčím soutěže.

Článek II. Soutěže pro nováčky

- (1) Jsou zaměřeny na základní dovednosti dětí, kteří cvičí karate krátkou dobu a jejich technické dovednosti nejsou dostačující pro soutěžní systém sportovního karate.
- (2) Tyto soutěže jsou především pro děti bez STV a nebo maximálně 8.Kyu ČSKGr.
- (3) Tato soutěž je motivačním článkem pro začínající děti a členíme je na:
 - a. Disciplíny AGILITY
 - b. Disciplíny KIHON IDO
 - c. Disciplíny KATA BEGINNER
 - d. Disciplíny KUMITE BEGINNER

Článek III. Základní charakteristika

Soutěžní systém eliminací včetně plné repasáže, systém soutěží karate kata, kihon-ido nebo kumite je provedena dle systému pravidel WKF. V soutěži kata a kihon-ido oba závodníci cvičí současně. Soutěž Agility je měřena na čas.

(1) Agility

V první řadě jde o sportovní /soutěžní/ formou rozvíjet pohybové schopnosti našich dětí, resp. žáků. Soutěž je měřena na čas. Vyhrává cvičenec s nejlepším časem. V případě stejného času v medailových pozicích je proveden rozhodující běh mezi těmito cvičenci. Pořadí je pak dle naměřených časů. V případě opětovného stejného času oba získávají stejné umístění.

(2) Kihon Ido

Soutěží dva závodníci paralelně (AKA a AO) a provádějí základní techniky v těchto kombinacích:

- Vpřed Sanchin-Dachi s Jodan-Oi-Tsuki *(vše 5 x poslední KIAI)*
- Vzad Sanchin-Dachi s Age-Uke *(vše 5 x poslední KIAI)*
- Vpřed Zenkutsu-Dachi s Chudan-Oi-Tsuki *(vše 5 x poslední KIAI)*
- Vzad Zenkutsu -Dachi s Yoko-Uke *(vše 5 x poslední KIAI)*

(3) Kata Beginner

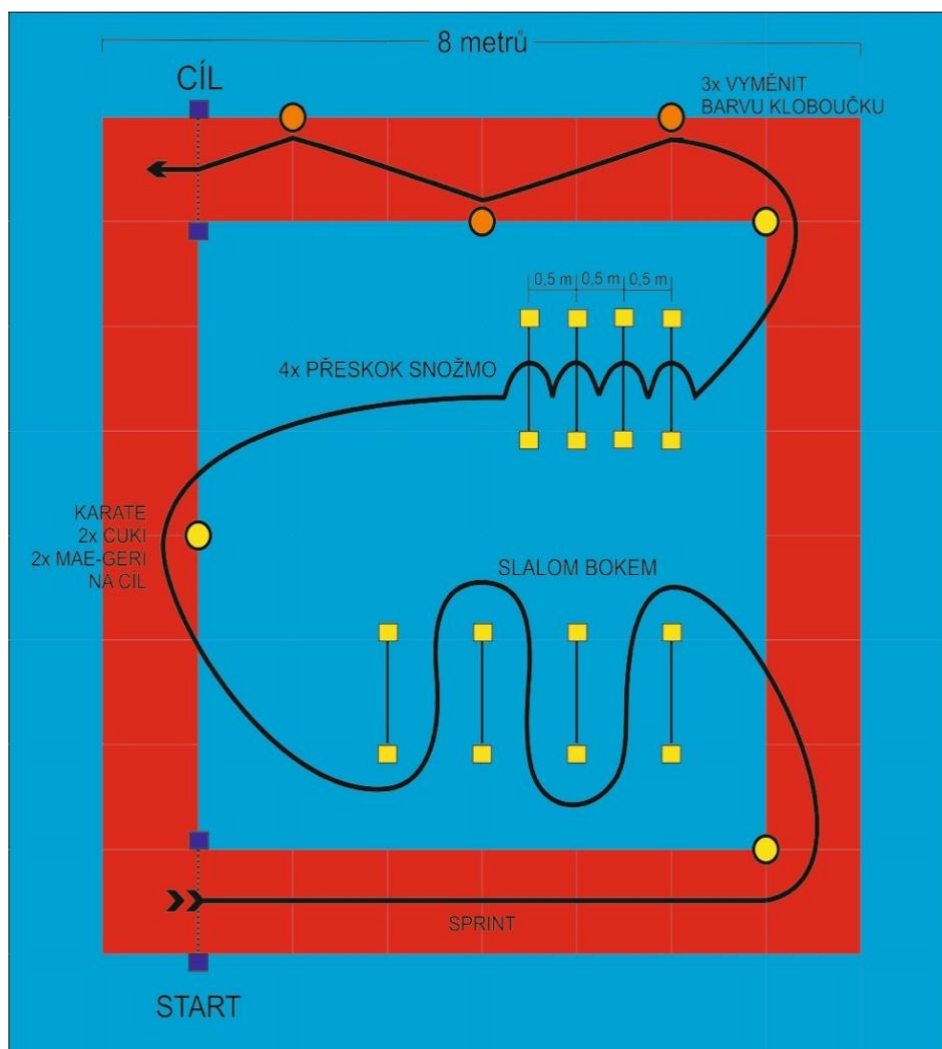
Soutěží dva závodníci paralelně (AKA a AO) a provádějí základní Kata, kterou mohou opakovat neomezeně za sebou. Jsou povoleny pouze Kata z níže uvedeného seznamu:

- Taykyoku Kata
- Fukyu Kata
- Geki sai Kata

(4) Kumite Beginner

Soutěž Kumite Beginner se řídí zvláštními pravidly tohoto soutěžního řádu Článek ?? a oddílů tohoto článku.

Článek IV. Systém Agility¹

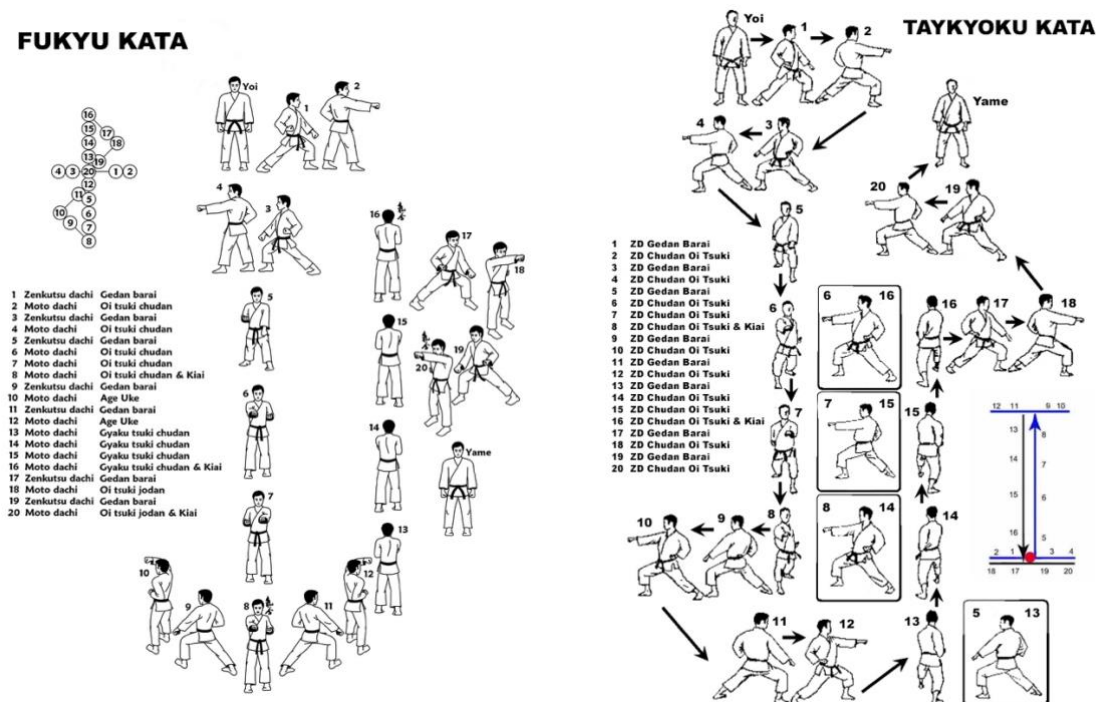


¹ Rozestavení agility může být upraveno dle možností pořadatele a obtížnosti

Článek V. Kata BEGINNER

Umožňuje cvičení základních kata stylů Goju Ryu. Tedy Pro styl Goju-Kai je dovoleno cvičit jakoukoliv kata ze série Taykyoku 1-8, dále pak pro styl OGKK kata ze série Fukyu Dai 1-2 anebo základní katy ostatních stylů a kata Gekisai Dai 1-2.

Plánek základních KATA mimo GEKISAI DAI 1-2



Článek VI. Kumite BEGINNER

(1) Kategorie

Vzhledem ke skutečnosti velkých rozdílů věku a výšky je možné rozdělení do kategorie 8-12 let anebo 10-15 let. Členění na dívky a chlapce.

(2) ÚPRAVY

Jestliže se soutěže účastní více soutěžících dle výšky je možné na základě určení hlavního rozhodčích kategorie A a B rozdělit do 3 skupin A, B, a C. Nebo v opačném případě je možné skupiny sloučit do jedné skupiny bez rozdílu výšky ta se pak bude označovat jako „**M (nebo F)-Open**“

(3) ZÁPASOVÁ PLOCHA

Soutěž proběhne způsobem přímé eliminace s repasáží na dvě 3 místa. Soutěžní plocha je 6x6m (v některých případech je možné mít soutěžní plochu 7x7)

(4) DOVEDNOSTI NA ZÁPASIŠTI

Cílem soutěže je ukázat úplnost individuálního technické dovednosti v rozsahu taktického chování odpovídajícímu vývoji ve vztahu k určitému věku.

V kumite musí být agresivita a dynamika symbolizována prostřednictvím perfektně kontrolovaného útoku a obrany a chování musí být v míře (Proto jsou také zakázány jakékoliv zastrašující výkřiky) a postrádající jakékoliv náznaky agrese.

Závodníci musí ukázat schopnost technik a taktik následovně:

- a) Symetrické ovládnutí (oboustrannost základních technik);
- b) Taktika (organizace, rozum a kreativita v taktickém chování ve fázi útoku a obrany);
- c) Kontrola útoku a energetických, gestikulacních prostředků;
- d) Strukturace času a místa. (Správný výběr vzdálenosti a správný výběr času);

V kumite se prokazují efektivita a stupeň technických a taktických schopností, to jest schopnost zpracovat odpovědi (reakce) kreativní, účinné a kontrolované.

(5) DOBA ZÁPASU:

Pro kategorii beginner je doporučená doba zápasu délky 60 vteřin, v 45té vteřině přijde signál, že zápas spěje ke konci (Atoshi-Baraku)

(6) VEDENÉ ZÁPASU:

Soudce na centru dá pokyn ke startu zápasu (Shobu Hajime) a ke konci zápasu (Yame). Rozhodčí do zápasu zasahuje a zápas zastavuje v momentě, kdy akce začíná být sterilní (neplodná) a zmatená nebo když je nezbytné předejít nebezpečným situacím.

Mimo jiné rozhodčí zastavuje zápas za účelem udělit sankci v případě porušení pravidel, pod podmínkou podpory alespoň jednoho soudce (výstupy, nebezpečné situace, záměrný nedostatek nebo ztráta kontroly v útoku, atd...).

Všechny ostatní napomenutí, jak jsou stanoveny pravidly karate WKF. V případě situace, kdy závodník úmyslně nastaví záda oproti kopu na Chudan, na místo blokování této techniky, je tato situace posouzena jako akt MUBOBI.

(7) POVOLENÉ TECHNIKY

Je povolený výpad na hlavu, obličej a krk (Jodan) bez kontaktu pouze:

- útoky na boční rovinu technikou rukou (**Ura-ken-Uchi**);
- obloukový kop na boční rovinu (**Mawashi-Geri**);
- obloukový, obrácený kop na boční rovinu (**Ura-Mawashi-Geri**);

Je povolený kontrolovaný výpad na hrudník (Chudan, zóna krytá chráničem hrudi):

- přímý kontralaterální úder (**Gyaku-Tsuki**);
- obloukový kop na boční rovinu (**Mawashi-Geri**).

!! Techniky v závorkách jsou jediné povolené!!

(8) ZAKÁZANÉ AKCE A CHOVÁNÍ

- za ujmoutí agresivního postoje;
- vydávání zstrašujících výkřiků;
- používání nepovolených technik nebo technik povolených do nepovolených zón hrudníků;
- provádění nekontrolovaných technik rukama či nohama;
- zakázané jsou jakékoliv podmety;
- útoky a výpady na hlavu, obličej a krk na rovinu čelní a rovinu zadní;
- útoky a výpady na hrudník rovině zadní.

V případě že závodník získá napomenutí „HANSOKU“ je zápas ukončen. V opačném případě po skončení časového limitu rozhodčí vystoupí ze zápasové plochy a pomocí HANTEI, kde hodnocení je vyjádřeno praporky na základě hodnotících kritérii zaznamenaných v paragrafu. „Parametry hodnocení a bodování“ bodu 9

(9) PARAMETRY HODNOCENÍ KUMITE BEGINNER

Celkové posouzení se hodnotí minimem od 6 do maxima 30.

Hodnocení bude vyjádřeno třemi rozhodčími, a to vlajkami, v souladu s následujícími parametry.

Techniky nohama (použití, symetrie)	Taktika v útoku (organizace, rozum a kreativita při chování ve fázi útoku)	Taktika v obraně (organizace, rozum a kreativita při chování ve fázi obrany)	Kontrola útoků	Techniky rukama (použití-symetrie)	Nakládání svých energetických možností
Vynikající 9	Vynikající 5	Vynikající 5	Vynikající 5	Vynikající 3	Vynikající 3
Dobrý 8	Dobrý 4	Dobrý 4	Dobrý 4	Diskrétní 2	Diskrétní 2
Diskrétní 7	Diskrétní 3	Diskrétní 3	Diskrétní 3	Nedostatečný 1	Nedostatečný 1
Dostatečný 6	Dostatečný 2	Dostatečný 2	Dostatečný 2		
Průměrný 5	Nedostatečný 1	Nedostatečný 1	Nedostatečný 1		
Nedostatečný 4					
Skromný 3					
Slabý 2					
Chatrný 1					

(10) UPOZORNĚNÍ:

Soutěž Kumite Beginner je převzata z pravidel soutěží BEGINNER Italského svazu karate (FIJLKAM). Na základě úprav JSK ČSK byla začleněna do poháru talentů pro přípravu dětí pro sportovní systém kumite v ČR.

V této záležitosti mohou být pravidla pro tuto disciplínu upravena v případě zjištění závažných skutečností, pro hladký průběh soutěže. Jakékoliv úpravy během soutěže budou vždy sděleny všem zástupcům klubů účastnících se na poháru talent.

Článek VII. Závěrečné ustanovení

Dodatek pravidel pro soutěže karate Goju Ryu 01/2018 byly schváleny Radou ČSKGr dne 1. 8. 2018 usnesení číslo UR 01/2018 – U9



President ČSKGr
Ing. Jiří Boček